

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

1º TIPO DE ESCENA. MÍNIMO ESCENA VACÍA. PONER AMBIENTE.
(0.25 PUNTOS)

2º ELEMENTOS ANIMADOS MÍNIMOS QUE DEBEN APARECER EN TU
TABLERO. (3 PUNTOS)

—ANIMAL/PERSONA/COSA QUE SE MUEVA/CAMINE DE MANERA CONSTANTE POR
UN CAMINO. (ADJUNTAR) (0.5 PUNTO)

—ANIMAL/PERSONA/COSA QUE SE MUEVA/CAMINE, SE PARE Y REALICE UNA
ACCIÓN.
(0.5 PUNTO)

—DOS ANIMALES/PERSONAS/COSAS, QUE SE MUEVAN/CAMINEN A LA VEZ DE
MANERA CONSTANTE. (CREAR LISTA).
(1.5 PUNTO)

—ELEMENTO QUE VUELE POR UNA TRAYECTORIA DE MANERA CONSTANTE.
(0,5 PUNTO)

3º LA ESCENA ESTÁ PENSADA, TODOS LOS ELEMENTOS
UTILIZADOS CUADRAN EN EL DISEÑO. (0.75 PUNTOS)

4º CADA BLOQUE DE PROGRAMACIÓN Y ACCESORIOS ESTARÁN
CORRECTAMENTE RENOMBRADOS, PRESTANDO ATENCIÓN A LAS
MAYÚSCULAS Y TILDES. (1 PUNTO)

PUNTUACIÓN A SUMAR A PARTIR DE LOS MÍNIMOS ANTERIORES

1º TIPO DE ESCENA.

Por cada elemento que se incorpore a la escena, modificando el entorno se sumará 0.25
puntos (hasta un máximo de un punto en este apartado)

2º ELEMENTOS ANIMADOS EN TU TABLERO. (4 PUNTOS)

—OTRO ANIMAL/PERSONA/COSA QUE SE MUEVA/CAMINE DE MANERA CONSTANTE
POR UN CAMINO. (ADJUNTAR) (0.5 PUNTO)

—OTRO ANIMAL/PERSONA/COSA QUE SE MUEVA/CAMINE, SE PARE Y REALICE UNA
ACCIÓN.
(0.5 PUNTO)

—DOS ANIMALES/PERSONAS/COSAS, QUE SE MUEVAN/CAMINEN A LA VEZ DE
MANERA CONSTANTE. (NUEVA LISTA).
(0.5 PUNTO)

—OTRO ELEMENTO QUE VUELE POR UNA TRAYECTORIA DE MANERA CONSTANTE.
(0,5 PUNTO)